

**Première séance SCILAB**  
**Représentation et approximation de fonctions d'une variable: corrigé**

**1. Interpolation par des splines**

On rappelle que l'on utilise les vecteurs

```
x=[0:0.02:1] '  
xp=[0:0.2:1] '
```

Le calcul (des dérivées aux points  $x_p$ ) de la spline cubique est donné par

```
d=splin(xp,g(xp))
```

En interpolant, les valeurs de la spline correspondant aux abscisses  $x$  sont alors données par

```
f=interp(x,xp,g(xp),d)
```

Représentation graphique

```
xbasc()  
plot2d(x,g(x),style=5)  
plot2d(x,f,style=4)
```

**2. Interpolation de Lagrange**

En lisant la représentation formelle des coefficients  $f[x_0, \dots, x_k]$  colonne par colonne, on aboutit au pseudo-algorithme :

initialisation :

```
pour i allant de 0 a n  
  c(i):=h(x(i))  
finpour
```

etapes suivantes :

```
pour j allant de 1 a n  
  pour i allant de n a j  
    c(i):=(c(i)-c(i-1))/(x(i)-x(i-j))  
  finpour  
finpour
```

Il suffit alors de décaler les indices pour obtenir la fonction Scilab suivante

```
function [c]=DiffDiv(x,h)  
n=length(x)-1  
c=0*x  
for i=1:n+1  
  c(i)=h(x(i))
```

```
end
for j=2:n+1
  for i=n+1:-1:j
    c(i)=(c(i)-c(i-1))/(x(i)-x(i-j+1))
  end
end
endfunction
```

Algorithme de Horner adapté :

```
function [y]=HHorner(c,x,t)
y=c(n+1)
for i=n:-1:1
  y=c(i)+y*(t-x(i))
end
endfunction
```